

Универзитет „Гоце Делчев“ - Штип



УНИВЕРЗИТЕТСКИ БИЛТЕН

април 2013 година
Штип

Број 101, 30 април 2013 година

СОДРЖИНА

РЕФЕРАТ за избор на доцент за научната област растителна екологија и фитоценологија на Земјоделскиот факултет при Универзитет „Гоце Делчев“ во Штип	3
РЕЦЕНЗИЈА на ракописот на скриптата „Палеонтологија“ од авторот доцент д-р Виолета Стојанова од Факултетот за природни и технички науки при Универзитет „Гоце Делчев“ во Штип	13
РЕЦЕНЗИЈА на докторската дисертација со наслов „Модел на стабилност на карпест масив карактеристичен за источномакедонската зона“ од кандидатот м-р Ристо Поповски, Факултет за природни и технички науки, Универзитет „Гоце Делчев“ во Штип	15
РЕЦЕНЗИЈА на докторската дисертација со наслов „Современ пристап во контрола и управување на бучавата во урбани средини“ од кандидатката м-р Марија Хаџи-Николова, Факултет за природни и технички науки, Универзитет „Гоце Делчев“ во Штип	18
РЕЦЕНЗИЈА на ракописот за учебникот „Развојна психологија“ од проф. д-р Ленче Милошева, Факултет за образовни науки, Универзитет „Гоце Делчев“ во Штип	22
РЕЦЕНЗИЈА на ракописот “Contrastive analysis of english and macedonian: language workbook” („контрастивна анализа на англискиот и на македонскиот јазик - практикум“) од авторката доц. д-р Марија Кусевска, Филолошкиот факултет, Универзитет „Гоце Делчев“ во Штип	25
РЕЦЕНЗИЈА на ракописот “Contrastive analysis of english and macedonian” („контрастивна анализа на англискиот и на македонскиот јазик“) од авторката доц. д-р Марија Кусевска, Филолошки факултет, Универзитет „Гоце Делчев“ во Штип	28
РЕЦЕНЗИЈА за ракописот „Визуелно програмирање“ од авторот д-р Сашо Коцески, Факултет за информатика, Универзитет „Гоце Делчев“ во Штип	31
ПРЕГЛЕД на наслови на теми за изработка на магистерски/специјалистички трудови одобрени од наставно-научниот совет на единицата	33
ИСПРАВКА на техничка грешка.....	34

Издавач:
Универзитет „Гоце Делчев“ - Штип

Главен и одговорен уредник: проф. д-р Саша Митрев
Уредници: проф. д-р Блажо Боев, м-р Ристо Костуранов
Лектор: Даница Гавриловска-Атанасовска
Техничко уредување: Славе Димитров, Благој Михов

РЕЦЕНЗИЈА

НА РАКОПИСОТ „ВИЗУЕЛНО ПРОГРАМИРАЊЕ“ ОД АВТОРОТ
Д-Р САШО КОЦЕСКИ, ФАКУЛТЕТ ЗА ИНФОРМАТИКА,
УНИВЕРЗИТЕТ „ГОЦЕ ДЕЛЧЕВ“ ВО ШТИП

Со Одлука број 2002-39/16 од 14 февруари 2013 година на Наставно-научниот совет на Факултетот за информатика при Универзитетот „Гоце Делчев“ во Штип, определени сме за рецензенти на интерната скрипта „ВИЗУЕЛНО ПРОГРАМИРАЊЕ“ од авторот доцент д-р Сашо Коцески.

По преглед на ракописот го поднесуваме следниов

ИЗВЕШТАЈ

Ракописот „Визуелно програмирање“ се состои од 9 поглавја и 2 прилога, распоредени на 159 страници. Напишан на македонски јазик, содржи вкупно 8 табели и 150 слики.

Во првото поглавје „Вовед“ се дава краток преглед на .NET околината и нејзините составни делови: заедничката јазична спецификација (CTS), извршната околина (CLR), библиотеката на класи (FCL); се воведуваат поимите управлив код, управлив модул и склоп; а потоа се даваат основните карактеристики на програмскиот јазик C#. Во второто поглавје „Visual Studio 2010“ е преставена визуелната програмска околина Visual Studio 2010 (VS2010) која овозможува брз развој на апликации. Опишана е работната околина на VS2010, како и начинот како се креираат, управуваат и извршуваат проектите. Во ова поглавје се објаснуваат поимите дистрибутивна компонента, проект и решение. Во третото поглавје „Дизајн на контроли“ е опишано како се додаваат контроли и како се управуваат нивните својства во визуелен и во програмски режим на работа. Опишани се заедничките својства на Windows контролите и тоа: Name, Text, Visible, Enabled, TabIndex, TabStop, Location и Size. Во четвртото поглавје „Настани“ се објаснува концептот на настани и програмирањето управувано со настани; се разгледуваат четирите начини на иницирање на настани и тоа од контроли, од оперативниот систем, при интеракција на корисникот со програмата или со повик на настани како методи. Посебно се разгледани настаните кои се генерираат со притисок на копче од тастатура и со глумче, како и нивната примена. Во петтото поглавје „Работа со форми“ се објаснува начинот на креирање на форми, како основни компоненти на секоја Windows апликација со графички кориснички интерфејс во Visual C#; се објаснува поставувањето на својствата на формите и основните активности во работата со формите; воведени се и концептите на апликации базирани на еден и на повеќе документи (форми). Во шестото поглавје „Основни Windows контроли“ се објаснува начинот на креирање и користење на основни Windows контроли како: Label, TextBox, Button, CheckBox, RadioButton, ListBox, Panel и GroupBox. Користењето на напредните Windows контроли како Timer, PictureBox, ImageList, TabControl и TrackBar, и конфигурирањето на нивните својства се објаснети во седмото поглавје „Напредни Windows контроли“. Во осмото поглавје „Работа со менија“ се објаснети основните контроли што ги нуди Visual C# за дизајн на менија и тоа: MenuStrip, ContextMenuStrip и StatusStrip, како и начинот на нивно структурирање, конфигурирање и користење. Во деветтото поглавје „Работа со бази на податоци“ се даваат основите на работа со бази на податоци од различни формати со користење на ADO.NET; опишани се главните ADO.NET компоненти и нивната достапност во VS2010 како компоненти; опишани се двата именски простора System.Data.SqlClient и System.Data.OleDb кои имаат готови класи за работа со бази на податоци, како и правилниот начин и редослед на нивната употреба. Во прилог 1 се дадени основните поврзувања на комбинации од копчиња на тастатурата кои се користат во Visual C#, а во прилог 2 се дадени кратеници. Последната страница од ракописот е резервирана за користената литература.

Ракописот е напишан на јазик разбирлив за студентите на информатика, со користење на поголем број на слики од екрани на VS2010 и примери со програмски код, кои го олеснуваат учењето на визуелно програмирање во VS2010 со програмскиот јазик C#.

Опсегот на покриениот материјал е ист како и во странската литература по овој предмет и во однос на Наставниот план и програма за студии на Факултетот по информатика е соодветен за да може да се користи како учебно помагало по предметот Визуелно програмирање.

ЗАКЛУЧОК

Со оглед на изложеното, на Наставно-научниот совет на Факултетот за информатика при Универзитетот „Гоце Делчев“ во Штип со задоволство му препорачуваме **ракописот „Визуелно програмирање“** од авторот доцент д-р Сашо Коцески да го прифати за печатење како **ИНТЕРНА СКРИПТА**.

РЕЦЕНЗЕНТИ

Вон. проф. д-р Владо Гичев, с.р.

Доц. д-р Зоран Утковски, с.р.